

iOS RobotBoard\_MicroSDK

参考手册

简介 3

功能介绍： 3

录课白板 3

1. RobotBoard\_MicroSDK 下载 3

2．iOS RobotBoard\_MicroSDK 目录结构 4

3. 配置SDK环境 4

4.应用 5

1、初始化白板 5

2、设置白板 5

3、实现白板的设置类协议和代理 6

4、实现白板的获取类协议和代理 7

5.视频录制 8

# 简介

iOS RobotBoard\_MicroSDK 集成了RobotBoardSDK白板功能，封装了智能笔和电磁板相关的API，应用只需准守协议，实现相应的代理方法即可获取到电磁本、电磁笔及电磁本笔记的相关数据，并将数据展示到应用中。包含录制视频功能。

注：iOS RobotBoard\_MicroSDK需在iOS8.0及以上系统运行。

请先参考iOS RobotPenManagerSDK参考手册。

## 功能介绍：

### 录课白板

RobotWhiteBoard\_MicroView白板（继承自RobotWhiteBoardView）。

录课白板功能：包含白板所有功能和开始、暂停、取消、结束录制等功能。

详情查看RobotWhiteBoard\_MicroView.h文件。

说明：本参考手册结合相对目录下Demo，查看时请结合Demo 查看

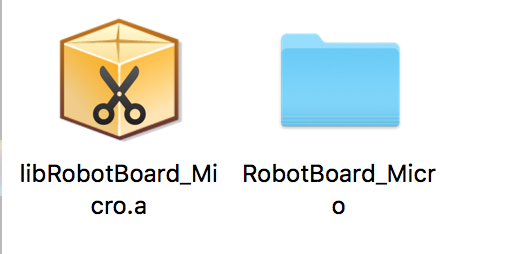
# 1. RobotBoard\_MicroSDK 下载

请到<https://github.com/PPWrite/SDK>页面下载最新版本的iOS RobotBoard\_MicroSDK。

# 2．iOS RobotBoard\_MicroSDK 目录结构

1. libRobotBoard\_Micro.a封装了iOS RobotBoard\_MicroSDK功能实现。

2. RobotBoard\_Micro文件包含了相关的头文件。



# 3. 配置SDK环境

1. 将iOS SDK中的 libRobotBoard\_Micro.a和RobotBoard\_Micro文件拷贝到应用开发的目录下。

2.将libRobotBoard\_Micro.a和RobotBoard\_Micro文件添加到工程中。

3. 添加SDK依赖的系统库文件。

本SDK的依赖库需添加

libsqlite3.tdb（ibsqlite3. dylib）或libsqlite3.0.tdb(libsqlite3.0. dylib) 、

libz. tdb (libz. dylib)、

UIKit.framework、

AudioToolbox.framework、

CoreTelephony.framework、

Foundation.framework。

# 4.应用

## 1、初始化白板

self.WhiteBoardView = [[RobotWhiteBoard\_MicroView alloc] init];//此处不要设置大小（在setWB方法里设置）

self.WhiteBoardView.whiteBoardDelegate = self; //设置画板代理，必须实现

## 2、设置白板

- (void)setWB{

//以下方法必须实现并且调用顺序不可变。

[self.WhiteBoardView setDeviceType: DeviceTypes]; //设置设备类型（必须设置）

[self.WhiteBoardView setIsHorizontal:isHorizontal]; //设置画板的横竖方向 0：竖 1：横（必须设置）

[self.WhiteBoardView setSceneSize:CGRectMake(interval\_Board , interval\_Board , ScreenWidth - 2 \* interval\_Board,ScreenHeight - 2 \* interval\_Board - 64)]; //设置白板的Frame（根据传入的frame自动设置,必须设置））

[self.WhiteBoardView RefreshAll]; //刷新白板内容（本地数据库操作,用不到数据库的可以不写）

}

即可完成白板的初始化。

## 3、实现白板的设置类协议和代理

实现白板的设置类协议和代理,可对白板进行更多的设置。

#pragma mark - ========== 白板协议（设置属性类） ===========

//获取当前用户ID

- (long)getCurrUserId{

return 0;

}

//大于0表示是橡皮擦，需要用到橡皮擦功能则需要实现

- (int)getIsRubber{

return 0;}

//大于0表示是有压感，需要用到压感功能则需要实现

- (int)getIsPressure

{ return 0;

}

//获取当前笔记本Key，需要用到画板功能则需要实现

- (NSString \*)getNoteKey{

return \_NoteKey;

}

//获取笔颜色，需要设置笔迹颜色功能则需要实现

- (UIColor \*)getPenColor{

return \_PenColor;

}

//获取笔的粗细，需要设置笔迹宽度功能则需要实现

- (CGFloat)getPenWeight{

return \_PenWidth/[UIScreen mainScreen].scale;

}

//设置笔记标题，需要设置笔迹标题功能则需要实现

- (NSString \*)getNoteTitle

{

return \_NoteTitle;

}

## 4、实现白板的获取类协议和代理

实现白板的获取类协议和代理，可获取到白板的实时数据。

#pragma mark - ========== 白板协议（信息获取类） ===========

//电磁板报点数据

-(void)getPointInfo:(RobotPenPoint \*)point{

// NSLog(@"%hd %hd",point.originalX,point.originalY);

//画板画线

[self.WhiteBoardView drawLine:point];

}

//白板相关回调，用于返回白板状态信息，具体状态请查看RobotWhiteBoardView.h文件。

- (void)GetWhiteBoardState:(NSDictionary \*)StateInfo{

NSLog(@"StateInfo = %@",StateInfo);

}

## 5.视频录制

1、开始录制，调用StartVideoRecord方法，通过GetVideoRecordState协议方法获取录制实时状态，通过GetVideoTime获取实时录制时间。

2、完成（结束）录制，调用EndVideoRecord方法即可。

3、暂停录制,调用PauseVideoRecord方法即可。

4、继续录制调用ContinueVideoRecord方法即可。